

Консультация для родителей «Алгоритмика в детском саду».

Подготовила воспитатель: Федорович М.С.

В настоящее время, в стране информационные технологии, как необходимый в сегодняшней жизни инструмент, осваивают на всех уровнях образования. В частности в каждом дошкольном учреждении уделяется большое внимание образованию в научно-техническом направлении. Информационные технологии входят в перечень пяти приоритетных направлений стратегического развития будущего, выделенных президентом нашей страны. И на начальной ступени образования в дошкольных учреждениях вводится курс «*Алгоритмики*».

Алгоритмика – это наука, которая способствует развитию у детей алгоритмического мышления, что позволяет строить свои и понимать чужие алгоритмы. Что в свою очередь помогает ребенку освоить различные компетенции.

Что такое алгоритм? Алгоритм - любые действия, предполагающие определенную последовательность в жизни людей.

Курс «*Алгоритмики*» - это азы программирования. Первые шаги в программировании сложны для ребенка, ведь алгоритмический стиль мышления не развит с рождения. Однако его можно сформировать. Это вполне реальная задача, даже в столь раннем возрасте.

Первые шаги начинаются с элементарного конструирования простых форм, которые помогают развивать образное и логическое мышление, у детей, начиная с младшего возраста. Далее от элементарного конструирования постепенно переходить к алгоритмике. От алгоритмике переходить к программированию.

Азы программирования сегодня так же важны, как умение читать, считать и писать. Что дадут ребенку начальные навыки программирования? Они научат ребенка логически мыслить, понимать причинно-следственные связи, находить множество решений одной задачи, планировать свои действия.

Сложно ли детям осваивать программирование? Для ребенка - нет. Его жизнь – игра. Программирование он познает через игру.

Обучать детей программированию можно начинать с младшего дошкольного возраста благодаря современным инновационным играм:

- с трех лет, например, Лого Робот *«Пчелка»* - это яркая и красочная игрушка, которая умеет перемещаться по ровной поверхности. Игрушку можно запрограммировать самостоятельно. Сделайте это вместе с ребенком, а потом он сможет выполнить все эти действия самостоятельно. Механизм очень простой и доступный детям дошкольного и младшего школьного возраста. Робот-пчелка развивает фантазию, логику. Ребенок учится строить **алгоритмы**, продумывать действия наперед. Все происходит в интересной детям, игровой форме.

- с 4-х лет, интерактивный комплект-набор *«Робомышь мышиный код»*

соответствует ФГОС ДО, он эстетичен, безопасен для ребенка, создает условия как для совместной деятельности взрослого и детей, так и самостоятельной игровой, продуктивной и познавательно-исследовательской деятельности детей. Набор "Робомышь" помогает освоить пошаговое программирование, развивает навыки критического мышления и логику. В результате регулярного использования комплекта, дети научатся быстро ориентироваться в пространстве, правильно работать со схемой, автоматизируется счет в пределах 20.

- с 5-6 лет, доступна программная среда *«ПиктоМир»*, в которой дети получают возможность создавать программы, не опираясь на навыки работы с текстами. Вместо текстовых команд в *«ПиктоМир»* используется набор пиктограмм, Робот раскрашивает поля, а ребёнок учится составлять алгоритмы. Все подсказки выполнены с помощью графики, поэтому *«ПиктоМир»* можно спокойно давать детям, не умеющим

читать, начиная с пяти лет: заметно, что учёные постарались сделать действия понятными даже для малышей.

- с 6-7 лет, в работе с детьми можно использовать программу «*ScratchJr*». В ней ребенок может научиться создавать мультяшные анимации, озвучивать и приводить героев в движение.

Уважаемые родители, ни для кого не секрет, что многие из вас разрешают своему ребенку играть в телефоне. Так пусть же эти игры помогают вам в его развитии. Вы можете установить на телефон программы пиктомир и джуниор скетч и предложить своему сыну или дочери поиграть в них. Игра будет не только интересна ребенку, но и полезна. Стоит обратить внимание на то, что время игр с гаджетами для детей ограничено, чтобы не навредить здоровью дошкольникам разрешается по нормам СанПин использовать телефон или компьютер, или ноутбук не более 7 минут.